



**UNIVERSIDAD ABIERTA DE
ESTUDIOS ESPECIALIZADOS**

"Comprometidos con la Excelencia"




Decreto Ejecutivo N° 67 de 22 de diciembre de 2022

UNAES


DIPLOMADO EN **LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL COMO RECURSO EDUCATIVO**

4 MESES

Modalidad 100% Virtual

   @unaes_panama

 349-8699

 6242-1164

 www.unaes.edu.pa

 Residencial Nuevo Arraiján, Calle 5ta., Edificio UNAES



I. Descripción General:

El diplomado "La Inteligencia Artificial como Recurso Educativo" está diseñado para proporcionar a los profesionales de la educación herramientas y técnicas avanzadas para integrar la inteligencia artificial (IA) en el entorno educativo. Su finalidad es actualizar y potenciar las competencias de los participantes en el uso de tecnologías de IA para mejorar la enseñanza y el aprendizaje.

Este programa es pertinente debido al creciente impacto de la IA en diversos sectores, incluyendo la educación. Los conceptos fundamentales incluyen el conocimiento y uso de tecnologías de IA, el diseño de experiencias educativas personalizadas, la implementación de herramientas de IA en el aula, y la evaluación del impacto de la IA en el proceso educativo.

El diplomado se ofrecerá en línea, utilizando estrategias innovadoras de aprendizaje que combinan herramientas de interacción sincrónica y asincrónica. Esto lo hace accesible para personas con limitaciones de tiempo debido a compromisos laborales y personales. Los cuatro módulos que se desarrollarán son:

1. Fundamentos de la Inteligencia Artificial
2. Aplicaciones de la IA en la Educación
3. Diseño e Implementación de Experiencias Educativas con IA
4. Evaluación y Mejora Continua de la IA en la Educación

II. Justificación:

La implementación de este diplomado responde a la necesidad de actualizar las prácticas educativas para que se alineen con las demandas contemporáneas del uso de la tecnología en la educación. La evolución de las tecnologías de IA y su potencial para transformar la educación requieren que los educadores desarrollen competencias innovadoras que mejoren la calidad del proceso enseñanza-aprendizaje.

Características Especiales del Programa:

El programa se distingue por su enfoque en la integración de la IA en la educación y el uso intensivo de herramientas digitales para la creación, implementación y evaluación de experiencias educativas, proporcionando una formación integral que combina teoría y práctica. Además, se ofrece en un formato flexible que permite a los participantes aprender a su propio ritmo y desde cualquier lugar.



Población Meta:

El diplomado está dirigido a educadores, coordinadores académicos, diseñadores instruccionales, directores de instituciones educativas, y otros profesionales del ámbito educativo que buscan actualizar sus competencias y mejorar sus prácticas mediante el uso de la IA.

Objeto de Estudio:

El programa se centra en el desarrollo y aplicación de estrategias metodológicas innovadoras para el aprendizaje en línea.

Orientación Humanística en la Formación:

El diplomado promueve una formación holística que considera no solo el desarrollo cognitivo, sino también el emocional y social de los participantes, fomentando una educación integral y humanista.

III. Competencias:

Módulo 1: Fundamentos de la Inteligencia Artificial

Competencia Global:

El participante comprende los principios y fundamentos de la inteligencia artificial para aplicarlos en el diseño y gestión de experiencias educativas.

Competencias Operativas:

- 1. Competencias Cognitivas:** Conoce los fundamentos teóricos y principios básicos de la inteligencia artificial.
- 2. Competencias Procedimentales:** Aplica los principios de la IA en el diseño de recursos y actividades educativas.
- 3. Competencias Actitudinales:** Valora la importancia de la IA para la innovación educativa.

Módulo 2: Aplicaciones de la IA en la Educación

Competencia Global:

El participante identifica y utiliza diversas aplicaciones de la inteligencia artificial para mejorar el proceso de enseñanza-aprendizaje.



Competencias Operativas:

1. **Competencias Cognitivas:** Conoce las aplicaciones y herramientas de IA disponibles para la educación.
2. **Competencias Procedimentales:** Implementa herramientas de IA en el aula y en actividades educativas.
3. **Competencias Actitudinales:** Promueve una actitud proactiva y abierta hacia el uso de tecnologías de IA en la educación.

Módulo 3: Diseño e Implementación de Experiencias Educativas con IA

Competencia Global

El participante diseña e implementa experiencias educativas personalizadas y efectivas utilizando tecnologías de inteligencia artificial.

Competencias Operativas:

1. **Competencias Cognitivas:** Identifica las estrategias de diseño instruccional para la integración de la IA.
2. **Competencias Procedimentales:** Utiliza herramientas de IA para diseñar y desarrollar contenidos educativos interactivos.
3. **Competencias Actitudinales:** Fomenta la creatividad e innovación en el diseño de experiencias educativas con IA.

Módulo 4: Evaluación y Mejora Continua de la IA en la Educación

Competencia Global

El participante evalúa y mejora continuamente el uso de la inteligencia artificial en el proceso educativo, asegurando su efectividad y sostenibilidad.

Competencias Operativas:

1. **Competencias Cognitivas:** Conoce los métodos y herramientas de evaluación del impacto de la IA en la educación.
2. **Competencias Procedimentales:** Aplica técnicas de evaluación para medir la efectividad de las herramientas de IA utilizadas.
3. **Competencias Actitudinales:** Valora la importancia de la evaluación continua y la retroalimentación para la mejora del uso de la IA en la educación.



IV. Contenido:

Módulo 1: Fundamentos de la Inteligencia Artificial

- Temas y Subtemas:

- 1. Introducción a la Inteligencia Artificial**
 - Definición y conceptos básicos de la IA
 - Historia y evolución de la inteligencia artificial
- 2. Principios y Teorías de la IA**
 - Principales teorías y algoritmos de la inteligencia artificial
 - Modelos de aprendizaje automático y redes neuronales
- 3. Tecnologías y Herramientas de IA**
 - Herramientas y plataformas de IA más utilizadas
 - Aplicaciones prácticas de la IA en diferentes sectores
- 4. Ética y Consideraciones en el Uso de la IA**
 - Aspectos éticos del uso de la IA
 - Impacto social y consideraciones legales

Módulo 2: Aplicaciones de la IA en la Educación

- Temas y Subtemas:

- 1. IA en la Personalización del Aprendizaje**
 - Adaptación del contenido educativo a las necesidades individuales
 - Sistemas de tutoría inteligente y aprendizaje adaptativo
- 2. Asistentes Virtuales y Chatbots Educativos**
 - Uso de asistentes virtuales para el soporte educativo
 - Implementación de chatbots para la atención a estudiantes
- 3. Análisis de Datos Educativos con IA**
 - Recopilación y análisis de datos educativos
 - Predicción y personalización del aprendizaje a través de la IA
- 4. Realidad Aumentada y Realidad Virtual con IA**

Módulo 3: Diseño e Implementación de Experiencias Educativas con IA

- Temas y Subtemas:

- 1. Principios de Diseño Instruccional para IA**
 - Fundamentos del diseño instruccional para entornos con IA
 - Fases del diseño instruccional: análisis, diseño, desarrollo, implementación y evaluación
- 2. Creación de Contenidos Educativos Interactivos**
 - Herramientas y técnicas para la creación de contenidos educativos con IA
 - Diseño de recursos multimedia interactivos



3. **Implementación de Proyectos Educativos con IA**
 - Planificación y organización de proyectos educativos con IA
 - Estrategias para la integración de la IA en el currículo
4. **Evaluación de Experiencias Educativas con IA**
 - Métodos y herramientas para evaluar la efectividad de las experiencias educativas con IA
 - Mejora continua basada en la retroalimentación y evaluación

Módulo 4: Evaluación y Mejora Continua de la IA en la Educación

- Temas y Subtemas:

1. **Métodos y Técnicas de Evaluación en IA**
 - Evaluación formativa y sumativa de herramientas de IA
 - Herramientas y técnicas para la evaluación del impacto de la IA
2. **Análisis de Datos de Aprendizaje con IA**
 - Recopilación y análisis de datos para la mejora del aprendizaje
 - Uso de analíticas de aprendizaje para la toma de decisiones educativas
3. **Retroalimentación y Mejora Continua**
 - Estrategias para la retroalimentación efectiva en entornos con IA
 - Planificación de mejoras basadas en la evaluación de la IA
4. **Innovación y Futuro de la IA en la Educación**
 - Tendencias emergentes en el uso de la IA en la educación
 - Innovación y creatividad en el diseño de experiencias educativas con IA

V. Metodología:

El diplomado se impartirá completamente en modalidad virtual, utilizando una combinación de estrategias metodológicas diseñadas para entornos en línea (LMS). Se emplearán métodos activos de aprendizaje, estudios de caso, simulaciones, trabajo colaborativo y tutorías personalizadas. Las estrategias específicas incluyen:

Clases Sincrónicas: Se llevarán a cabo sesiones en vivo a través de plataformas de videoconferencia, permitiendo la interacción directa entre los participantes y los instructores. Estas sesiones incluirán exposiciones teóricas, discusiones grupales y actividades prácticas.

Clases Asincrónicas: Los participantes tendrán acceso a materiales de estudio, videos educativos, lecturas y ejercicios prácticos a través de una plataforma de aprendizaje en línea. Esto les permitirá avanzar a su propio ritmo y revisar los contenidos según su disponibilidad.

Foros de Discusión: Se crearán foros de discusión para promover el intercambio de ideas, experiencias y conocimientos entre los participantes. Estos foros serán moderados por los instructores, quienes proporcionarán retroalimentación y orientación.



Proyectos Colaborativos: Los participantes trabajarán en equipos para desarrollar proyectos educativos que integren las metodologías y herramientas aprendidas. Estos proyectos serán evaluados y recibirán retroalimentación tanto de los compañeros como de los instructores.

Evaluaciones y Retroalimentación Continua: A lo largo del diplomado, se realizarán evaluaciones formativas para medir el progreso de los participantes y proporcionar retroalimentación continua. Estas evaluaciones incluirán quizzes, cuestionarios, autoevaluaciones y evaluaciones por pares.

VI. Recursos Didácticos:

Los recursos didácticos comprenden materiales digitales elaborados por los especialistas, así como herramientas tecnológicas utilizadas para la elaboración de contenido educativo. Los recursos incluyen:

E-books y Artículos Científicos: Textos digitales que abordan los temas del diplomado y proporcionan una base teórica sólida.

Videos Educativos: Material audiovisual que explica conceptos clave y ofrece ejemplos prácticos.

Presentaciones Interactivas: Diapositivas y recursos visuales interactivos que facilitan la comprensión de los temas.

Simulaciones y Software Educativo: Herramientas interactivas que permiten a los participantes practicar y aplicar lo aprendido en un entorno virtual controlado.

Plataformas de Aprendizaje en Línea (LMS): Sistemas de gestión del aprendizaje que facilitan el acceso a los materiales del curso, la realización de actividades y la comunicación entre participantes e instructores.

VII. Evaluación:

Para garantizar la medición y valoración del cumplimiento de los objetivos y competencias logradas, se implementarán diversos tipos de evaluación:

Evaluaciones Diagnósticas: Al inicio del diplomado, para identificar los conocimientos previos y necesidades de los participantes.

Evaluaciones Formativas: A lo largo del curso, mediante quizzes, tareas y proyectos, para monitorear el progreso y proporcionar retroalimentación.



Evaluaciones Sumativas: Al final de cada módulo y al finalizar el diplomado, para evaluar el conocimiento y las competencias adquiridas.

Autoevaluaciones y Evaluaciones por Pares: Herramientas para promover la reflexión crítica y el autoaprendizaje entre los participantes.

VIII. Bibliografía:

Cabero, J., & Marín, V. (2018). La inteligencia artificial en la educación: Oportunidades y desafíos. Editorial Síntesis.

García-Peñalvo, F. J. (2019). Inteligencia artificial y educación: Perspectivas y aplicaciones. Editorial Narcea.

López, M. (2020). Aprendizaje automatizado y su impacto en la educación. Editorial Tecnos.

Salinas, J. (2018). Innovación educativa y tecnologías emergentes. Editorial Graó.

Tejada, J., & Fernández, I. (2021). E-learning y nuevas tecnologías: Retos y oportunidades. Editorial Narcea.

IX. Costos:

DESCRIPCIÓN	COSTO REGULAR	COSTO PROMOCIONAL
Inscripción	B/.200.00	B/.50.00
Mensualidades (4)	B/.150.00 c/u	B/.62.50 c/u
Precio total	B/.800.00	B/.300.00



**UNIVERSIDAD ABIERTA DE
ESTUDIOS ESPECIALIZADOS**

"Comprometidos con la Excelencia"

Decreto Ejecutivo N° 67 de 22 de diciembre 2022